



# RUGBY (SEVEN)



<b>Categorie</b>	Ragazze/i mista maschile e femminile (nati/e nel 2007) attività promozionale Cadette – Cadetti nati nel 2006- 2005 Campionati Studenteschi
<b>Composizione squadre</b>	Ciascuna squadra è composta da 10 giocatrici/tori; di queste/i 7 scendono in campo.
<b>Tempi di gioco</b>	Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'. Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.
<b>Impianti e attrezzature</b>	Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt). Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso. Sono ammessi campi di dimensioni inferiori. Si utilizza la palla ovale n° 4.
<b>Abbigliamento</b>	Scarpe da ginnastica o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.
<b>Regole di base</b>	Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti. Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta. La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta. Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore. Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti". La mischia è composta da 3 giocatori. <b>Modifica al regolamento: dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.</b>
<b>Criteri di classifica</b>	Nei tornei con formula di girone all'italiana, <b>in caso di parità di punti</b> , la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: <ol style="list-style-type: none"><li>1) risultati conseguiti negli incontri diretti;</li><li>2) differenza punti realizzati e punti subiti;</li><li>3) differenza mete;</li><li>4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;</li><li>5) sorteggio.</li></ol>

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.R.